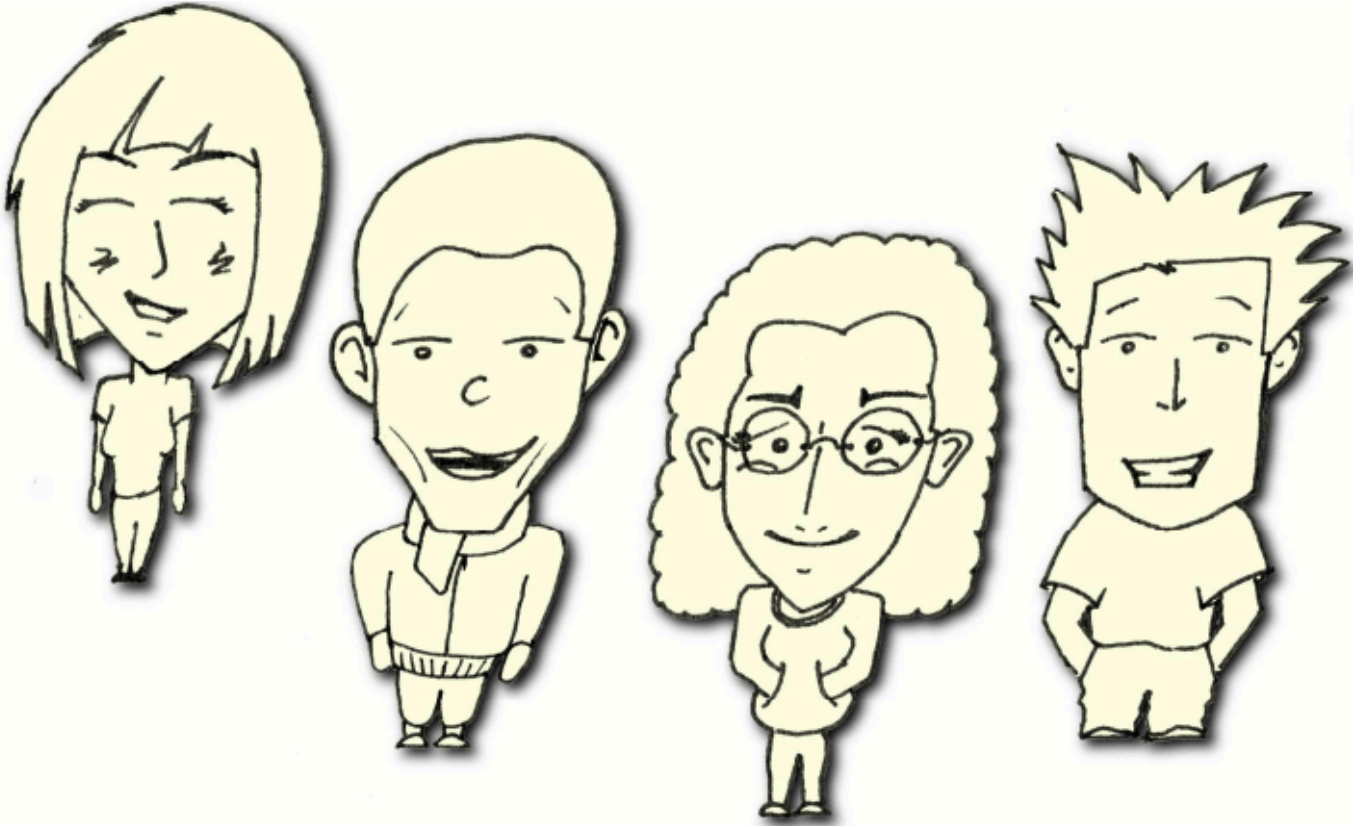


Jeu de l'auto-estime

de 2 à 8 joueurs



Préparation du jeu

- 1 - Imprime le document en couleur (de préférence sur du papier cartonné)
- 2 - Découpe les bords du plateau et colle les deux parties par le bas
- 3 - Découpe, plie et colle les pions pour les joueurs
- 4 - Découpe les fiches pour les joueurs
- 5 - Découpe les cartes-qualité
- 6 - Procure-toi un dé

Règles du jeu

Le but de ce jeu est d'apprendre à se connaître. On y découvre que nous sommes des personnes merveilleuses qui sont pleines de qualités (avec certains défauts aussi).

Nombre de joueurs: 2 à 8 Age: à partir de 7 ans

Prépare le plateau de jeu

- Chaque joueur choisit un pion et prend la fiche correspondante
- Placez les cartes-qualité sur le plateau : les couleurs et les numéros des cartes doivent correspondre à ceux du plateau.

Remarque: Le numéro 1 n'a pas de carte, c'est normal.

- Il y a 7 cases, tous les joueurs commencent sur la case centrale Un tour de jeu Les joueurs jouent les uns après les autres.
- Tu lances le dé.
- Si le chiffre du dé correspond à un des chemins, tu suis le chemin jusqu'à la case suivante.
- Si le chiffre du dé ne correspond à aucun des chemins de la case, tu choisies le chemin que tu vas suivre.
- Une fois arrivé sur la case, tu lances le dé. Tu prends la carte qualité correspondant. Possèdes-tu cette qualité ?
- Oui ? Tu gagnes la carte et la mets sur ta fiche.
- Non ? Plus ou moins ? Tu remets la carte sur le plateau.
- Tu n'es pas sûr ? Demande aux autres s'ils pensent que tu possèdes cette qualité.
- C'est quoi ce mot ? Regarde sur la liste ce que veut dire ce mot et voit si ça te correspond.
- La carte est déjà partie ? Tant pis, tu auras plus de chance au prochain tour.
- Si tu as fait un 1, tu tombes sur un défaut. Possèdes-tu ce défaut ?
- Non ? Rien ne se passe.

Oui ? Plus ou moins ? Tu perds une carte de ta fiche et tu la remets sur le plateau. Tu choisis celle que tu aimes le moins.

Tu n'es pas sûr ? Demande aux autres s'ils pensent que tu possèdes ce défaut.

C'est quoi ce mot ? Regarde sur la liste ce que veut dire ce mot et voit si ça te correspond.

Au suivant Comment gagner ? Un joueur qui remplit sa fiche complètement a gagné. Les joueurs continuent à jouer jusqu'à ce que tout le monde ait gagné. Quand un joueur a gagné, il regarde sa fiche et prend le temps d'apprécier les belles qualités qu'il possède.

Remarques : Les joueurs peuvent intervenir s'ils croient que celui qui joue se trompe profondément. Exemple : le plus gros menteur du groupe tombe sur la carte "honnêteté" et dit : « oui, je suis quelqu'un d'honnête. »

S'il y a 5 ou 6 joueurs, il ne faut que 5 cartes pour remplir la fiche

S'il y a 7 ou 8 joueurs, il n'en faut que 4

Si tu as perdu des cartes qualités , tu peux en fabriquer de nouvelles

Dictionnaire des qualités

Aimant : tu aimes tous ceux qui t'entourent

Authentique : tu es sincère et tu ne fais pas semblant

Bienveillant : tu penses toujours au bien des autres

Calme : tu es tranquille, détendu

Colérique : tu t'énerves et te mets en colère facilement

Courageux : tu n'as pas peur d'affronter les difficultés

Curieux : tu veux toujours apprendre et tout savoir

Débrouillard : tu arrives toujours à t'en sortir et à trouver une solution

Désobéissant : tu ne fais jamais ce qu'on te demande

Déterminé : tu sais ce que tu veux et tu vas jusqu'au bout

Doux : tu n'es pas violent ni agité ; avec toi, tout est tendre

Egoïste : tu ne partages pas ; tu ne penses qu'à toi et tout est pour toi tout seul

Fiable : on peut te faire confiance ; si tu dis que tu vas faire quelque chose, tu le fais

Généreux : tu partages beaucoup, tu n'hésites pas à donner aux autres

Gentil : tu es plein de bon sentiments envers les autres ; tu aides les autres et tu aimes leur faire plaisir

Habile : tu es doué avec tes mains, construire des trucs est un jeu pour toi

Honnête : tu dis toujours la vérité ; tu respectes les règles et les lois

Imaginatif : tu trouves toujours plein d'idées ; dans ta tête, le monde est magique

Intelligent : tu comprends facilement les choses

Irrespectueux : tu ne traites pas très bien les autres ; tu te moques d'eux ; tu ne respectes pas les règles

Jaloux : tu as toujours envie d'avoir ce que les autres ont ; si quelqu'un que tu aimes parle à quelqu'un d'autre, ça t'énerve

Joyeux : tu aimes sourire, t'amuser et rire ; tu le fais souvent

Marrant : tu fais rire ceux qui t'entourent

Merveilleux : avec toi, on se sent bien

Optimiste : tu vois toujours le bon côté des choses ; avec toi, le soleil brille toujours, même si c'est derrière les nuages

Ordonné : tu aimes bien que tout soit rangé

Organisé : tu aimes préparer les choses; avec toi, tout est prévu et planifié

Original : tu es différent des autres et c'est une bonne chose

Ouvert d'esprit : tu aimes découvrir ce qui est différent; d'autres façons de penser

Pacifiste : tu essayes toujours que les gens vivent en paix ; tu règles les disputes

Pardonnant : quand tu es fâché avec quelqu'un, ça ne dure pas : tu arrives à lui pardonner

Paresseux : tu n'aimes pas trop bouger ou travailler

Patient : tu sais attendre ; tu ne t'énerves presque jamais

Rancunier : si quelqu'un te fait du mal, tu lui en veux pendant longtemps

Responsable : tu réfléchis aux conséquences de tes actes, tu gères les choses comme un grand

Serviable : tu es toujours là pour aider les autres

Souriant : tu souris souvent

Sympathique : les gens t'aiment bien ; c'est gai d'être avec toi

Tolérant : tu comprends les autres et tu n'es pas trop dur avec eux quand ils font des erreurs

Travailleur : le travail et l'activité ne te font pas peur ; tu es toujours prêt à faire ce qu'il faut Wouah !:
toi, tu es vraiment incroyable

Zen : rien ne t'énerve