

La vie dans l'au-delà

Les différents mondes spirituels

La mort physique n'est pas une fin car nous sommes des Esprits immortels.

Après la mort, nous retrouvons notre état d'Esprit séparé du corps physique et une autre vie commence, celle de l'état spirituel.

Il existe des lieux de paix pour les Esprits ayant pratiqué l'amour et la charité envers son prochain et des zones de souffrance pour ceux qui ont vécu dans l'égoïsme ou au dépend des autres.

Cette vie spirituelle sera plus ou moins heureuse selon notre avancement moral qui est inscrit dans notre périsprit. Selon notre élévation, nous allons aller dans des lieux qui sont en harmonie avec nous.

Les divers plans spirituels de la terre

Sept niveaux au-dessus de la Terre

Au premier niveau, il y a la Terre où vivent ensemble les incarnés et les désincarnés et chacun est dans son monde apparent. Elle est caractérisée par une population invisible chargée de souffrances et de maladies. Cette population agit sur les incarnés, interférant sur leur vie et constituant un véritable fléau pour l'humanité.

Le deuxième niveau ou le seuil. Il y a dans cette zone de nombreuses institutions qui assistent les Esprits souffrants. Les Esprits errent, ils ont souvent de grandes souffrances mais ils peuvent être secourus.

A la périphérie du seuil, on trouve le troisième niveau. Le climat est plus agréable et il existe des cités spirituelles avec une qualité de vie supérieure comme celle décrite par André Luiz dans *Nosso Lar*.

Le quatrième niveau, dont nous avons peu d'informations, est constitué d'Esprits heureux qui se dédient à l'art en général, à la culture et à la science.

La cinquième sphère est habitée par des Esprits dévoués à l'amour fraternel universel.

La sixième sphère est occupée par les Esprits chargés de définir les directives de la planète.

La septième et dernière sphère est ouverte vers l'infini et s'y trouvent les Esprits qui ont vaincu toutes les étapes terrestres et qui sont considérés comme les véritables habitants de l'univers.

Il existe deux sphères en-dessous de la croûte terrestre qui correspondent à des régions d'intenses souffrances. Ces régions correspondent aux ténèbres et aux abîmes sans fond.

Les points de passage entre les différents niveaux

Il existe des passages d'un niveau à un autre, on y trouve :

- Les champs de sortie ou zones de sortie qui permettent à deux sphères voisines de se toucher.
- Les ponts sont un moyen de passage entre deux niveaux. Des Esprits sont chargés de les surveiller afin d'empêcher les Esprits non préparés de le traverser. Ils sont souvent illuminés.
- Les chemins de lumière ou des points d'accès, créés par les Esprits supérieurs pour permettre le passage en cas d'urgence d'un niveau à un autre.
- Les océans ou lieux de ralliement des Esprits récemment désincarnés pour partir vers un niveau supérieur à l'aide d'une embarcation.

.

Le bas astral ou le seuil

C'est une région où vivent les Esprits souffrants.

C'est une atmosphère de souffrances où l'évolution n'existe pas, les Esprits stagnent plongés dans leurs idées. C'est un lieu de misère, on y voit des Esprits qui se transforment en guenilles humaines.

La peur et la misère sont les moyens d'exploitation utilisés par des Esprits plus malins et plus violents pour dominer. Il règne une grande pénombre.

La végétation est pauvre et peu diversifiée, elle sert d'alimentation aux Esprits qui y vivent. Il y a des animaux, ils sont dépourvus de beauté. Les habitants de ce plan vivent dans des cavernes et des grottes.

De temps à autre, suivant des directives supérieures, des tempêtes dévastent ces régions pour nettoyer cette accumulation de vibrations obscures et de pensées négatives.

Les colonies d'études au-delà du seuil

Dans ces colonies, on y trouve moins de souffrances, il y règne de la bienveillance, le goût pour l'apprentissage, pour l'écoute de l'autre et du progrès. Il existe une harmonie.

Les sentiments d'égoïsme, de pouvoir n'existent plus. Les habitants de ces colonies sont tournés vers l'aide.

On y trouve des logements, des salles d'études, des bibliothèques et d'immenses salles vidéo mais aussi des parcs, des espaces de rencontres.

Certaines colonies sont ouvertes aux incarnés qui peuvent y séjourner la nuit lorsqu'ils dorment.